

Tävlingsbestämmelser, ekonomiska bestämmelser & övrig information

stadium[®]
Handboll
Cup 2017
UNGDOMS-SM
FINAL I MALMÖ 12-14 MAJ

Nyheter för säsongen 2016/2017

- Spelare som tillhör ålderskategorin C-ungdom för inte lov att spela i någon av turneringens klasser och inga dispenser ges. [Här kan ni läsa mer om beslutet >>>](#)
- Ändrad rangordning där inbördes möte flyttas upp (se mer under rubriken Spelform).
- EMP är ett krav för att få arrangera gruppspel i Steg 1-4.
- Lag som drar sig ur senare än fyra veckor före att Steg 1 ska spelas kommer att åläggas en avgift om 5 000 kr för sin utdragning. Detta ersätter den tidigare texten om utdragning efter den 1 september.
-

Tävlingsbestämmelser

Speldatum

[Se aktuella speldatum för respektive tävling här >>>](#)

Ålder

Juniörer: För de spelare som säsongen 2016/2017 fyller högst 18 år (1998-2003)

A-ungdom: För de spelare som säsongen 2016/2017 fyller högst 16 år (2000-2003)

B-ungdom: För de spelare som säsongen 2015/2016 fyller högst 14 år (2002-2003)

OBS! Spelare födda 2004-yngre får inte delta i USM, säsongen 2016/2017. [Här kan ni läsa mer om beslutet >>>](#)

Spelform

Varje grupp spelar i serieform där alla möter alla i en enkelserieform. Rangordningen inom gruppen avgörs genom

- Poäng
- Inbördes mötet mellan direkt berörda lag (1. Poäng 2. Målskillnad. 3. Antal gjorda mål)
- Målskillnad (totalt)
- Flest antal gjorda mål (totalt)

Från steg 1 går de två bäst placerade lagen i gruppen vidare till steg 3. Övriga lag går vidare till steg 2. Från detta steg det antal lag som behövs för att det ska bli 40-80 lag i steg 3 (lagen från steg 1 inräknat) Antalet lag är beroende på hur många lag som var anmälda från start.

Om ett lag lämnar W.O. under pågående gruppspel räknas tabellen om för de lag som fullföljer.

[För att se hela lottningsstrukturen >>>](#)

Vakanser vid utdragning

Förening äger rätt att dra ur sitt lag från tävlingens fortsättning, detta skall då anmälas före kl. 15.00 måndagen efter genomförd spelomgång.

Innebär utdragningen att vakans uppstår i steg 3 eller senare erbjuds nästa lag i rangordningen i den grupp utdragningen skett. Om detta lag avstår erbjuds högst rankade lag av de utslagna lagen i steget platsen enligt följande:

- Uppnådda poäng/antal matcher
- Målskillnad
- Flest gjorda mål

Speltid

Juniörer: Varje match spelas 2 x 25 minuter
A-ungdom: Varje match spelas 2 x 25 minuter
B-ungdom: Varje match spelas 2 x 20 minuter

Vidarespel: Vid eventuella vidarespel som slutar oavgjort efter full tid ska förlängning tillgripas, 2x5 min, därefter Shoot-Out direkt (separata regler bifogas)

Antal spelare

Vid varje match får högst 17 spelare delta. Samtliga spelare ska vara noterade i matchprotokollet. Vid första matchen skall födelsedata noteras (6 siffror), vid övriga matcher räcker det med årtal.

Time-Out

I samtliga matcher gäller timeout vid utvisning och tre (3) Lagtimeout/lag

Regler vid röda kort samt avstängningar

- Reglemente för röda kort/avstängningar gäller alla åldrar och alla matcher i seriespel/tävlingar i SHF-spel och SDF-spel.
- I praktiken innebär detta att spelare/ledare som erhållit två ”röda kort” vid spel i USM automatiskt är avstängd 1 match. Således tar spelare/ledare inte med sig ex rött kort från seriematch till spel i SHF-tävling. Inför Finalspelet nollställs de röda korten men om spelare/ledare får sitt andra röda inför finalspelet renderar detta 1 match avstängning. Föreningen/spelaren/ledaren är själva skyldiga att hålla reda på de röda korten.

Bollar

Storlek 0: 46-50 cm	250 – 300 gram	FB	Klister- och Vaxförbud
Storlek 1: 50-52 cm	290 – 330 gram	PB	Klister- och Vaxförbud
Storlek 1: 50-52 cm	290 – 330 gram	FA	Tillåtet med Klister/Vax
Storlek 2: 54-56 cm	325 – 375 gram	PA & DJ	Tillåtet med Klister/Vax
Storlek 3: 58-60 cm	425 – 475 gram	HJ	Tillåtet med Klister/Vax

[Här finner ni en länk till de sanktionerade handbollarna som får användas i turneringen >>>](#)

Representation

Som SM-tävling räknas även Ungdoms-SM och spelare får i Ungdoms-SM endast representera en förening per tävlingsår. Om samma förening anmält mer än ett lag i en åldersklass (avser endast A- och B-ungdomsklasserna) så får en och samma spelare endast representera ett av de anmälda lagen.

Anmälan mot icke spelklar spelares deltagande i turneringen ska lämnas in skriftligen, med angivande av skälen, till Svenska Handbollförbundets Tävlingskommitté (TK) senast inom 14 dagar från matchdagen.

TK kan vid anmälan om att underårig spelare deltagit i turneringen i efterhand anmäla ansvarig ledare till Rättskommittén för bestraffning.



TK har rätt att på eget initiativ, senast inom 14 dagar från matchdag, besluta om icke spelklar spelare deltagit i tävlingsmatch. Beslut av TK rkan därför i sådan fråga, som högst inbegripa match/matcher som spelats fjorton (14) dagar innan anmälningdagen. KommunikERING från TK med berörda parter måste, vid sådant förhållande, ske senast 15 dagar efter matchdag.

Fair Play i USM

SHF & Stadium har beslutat att fortsätta med Fair Play under hela USM 2016/2017, från Steg 1 till och med Finalspelet och i alla sex klasserna. Följande saker ska betygsättas: Spelarna (på planen), Bänken (inkl. ledarna), Publiken. Det finns en ruta för hemmalag och en ruta för bortalag per kategori och det är domarna som ska rapportera detta till den arrangerande föreningen. Domarna ska notera siffror 1-5, ju högre siffra ju bättre Fair Play-betyg. Arrangören för sedan in dessa betyg via länken: <http://213.180.74.118/admin/fairplay.aspx> Allt samlas i en databas och summeras under våren 2017. Fair Play-segrarna presenteras i samband med Finalspelet i Malmö 2017.

Protester - Tävlingsjury

Protest skall meddelas till ansvarig lokal tävlingsledare senast 15 minuter efter match. Protesten skall inlämnas skriftligen senast 45 min efter match och protestavgiften på 500 SEK inbetalas samtidigt. Lokal tävlingsansvarig kontaktar SHF:s tävlingsansvarige omgående.

Den, mot vilken protesten lämnas, ska ges möjlighet att yttra sig.

Vem/vilka som fungerar som jourhavande från SHF vid de aktuella spelhelgerna framgår i mailutskick till alla arrangörer inför varje spelhelg. Beslut meddelas till berörda via lokal tävlingsledare och beslutet kan inte överklagas.

Tränarlicens

Svenska Handbollförbundets styrelse beslutade för tre år sedan att införa ett certifieringskrav på alla lag som ska delta i Ungdoms-SM. [Här kan ni läsa mer om dessa certifieringskrav >>>](#)

Domare

Arrangerade förening ska kontakta sitt SDF för tillsättning av domare (SHF:s Tävlingsbestämmelser kapitel 6) SDF ansvarar för domartillsättningen (lägst distriktsdomare) i:

B-ungdom	Steg 1 – 3
A-ungdom	Steg 1 – 3
Juniörer	Steg 1 – 2

Regional domartillsättare ansvar för tillsättningen (lägst regiondomare) i:

B-ungdom	Steg 4
A-ungdom	Steg 4
Juniörer	Steg 3 (i samarbete med SHF:s domartillsättare i steg 4)

SHF:s Domarkommitté tillsätter domarna i Finalspelet.



Regionala domartillsättare är:

- | | | | | |
|---|------|-------------------|--------------------|--------------------|
| - | Norr | Jan-Olof Sjöström | Tel. 0706-41 92 42 | |
| - | Öst | Mikael Eketjäll | Tel. 0706-42 99 90 | |
| - | Mitt | Patrick Ericsson | Tel. 010-476 42 90 | |
| - | Väst | Maths Nilsson | Tel. 0705-57 03 70 | |
| - | Syd | Anders Enering | Tel. 040-600 59 90 | (Skåne) |
| | | David Olsen | Tel. 0733-52 01 83 | (Småland-Blekinge) |

Funktionärer

Arrangerade förening ska kontakta sitt SDF för tillsättande av matchfunktionärer. I samtliga steg krävs av SDF/SHF godkända matchfunktionärer.

I steg 1-3 (A-ungdom och B-ungdom) ska tidtagaren ha lägst distriktsfunktionärs behörighet. I USM för Juniorer krävs lägst distriktsfunktionärsutbildning för båda funktionärerna. I steg 4 krävs lägst distriktsfunktionärsutbildning för båda funktionärerna. Tillsättning av funktionärer för Finalspelet görs av SHF:s Domarkommitté. Vid samtliga tillsättningar krävs att minst en av funktionärerna har genomgått EMP-utbildning.

Arrangemang

Varje förening svarar för sina egna logi- och matkostnader. Förening som ej fullgjort sina ekonomiska mellanhavanden äger ej rätt att delta i nästa års turnering.

Respektive arrangör ska vara behjälplig för de i gruppen deltagande lagen med att försöka ordna inkvartering på bästa och billigast möjliga sätt. Arrangören ska inte göra någon vinst på mat- och logierbudanden, utan se det som en service till de gästade lagen.

Ekonomiska förutsättning

Anmälningavgift – 1 000 SEK (faktureras av SHF med utskick under juni månad)

Förening som drar tillbaka sitt deltagande senare än fyra veckor innan Steg 1 ska spelas eller efter det att gruppindelningen skett för nästkommande steg ska betala en av SHF fastställd administrationsavgift på 5 000 SEK samt ingå i gruppens kostnadsfördelning. Utöver detta kan förening bli skyldig att betala de kostnader som man genom sitt avhopp belastar annan förening, samt även räknas med i kostnadsfördelningen för aktuellt Steg. Kostnaden för uteblivande från tävling får inte bli billigare än att delta.

Förening har möjlighet att dra sig ur fortsatt spel utan kostnad, förutsatt att detta meddelas SHF:s kontor senast klockan 15.00 på måndagen efter genomfört gruppspel.

Kostnadsfördelning – Resor, domare och arrangemang

Kostnadsfördelningen sker centralt för respektive steg och tävling och den publiceras på SHF:s hemsida direkt efter respektive steg är spelat. SHF använder sig av Google Maps vid uträkningen och kortaste resväg räknas alltid. I denna kostnadsfördelning ingår reskostnad 75: -/mil oavsett färdstätt och den s.k. arrangörspengen är för närvarande 1000: -/match för de föreningar som arrangerar de olika gruppspele.

Arrangörspeng

Arrangörspengen är 1000: -/match och denna innefattar:

- Hallhyra
- Två matchfunktionärer/match (arvode – se nästa sida)
- Eventuell annonsering
- Övrig administration

Respektive arrangör mailar in den totala domarkostnader till SHF:s kontor, detta senast en (1) vecka efter genomfört gruppspel. SHF sammanställer alla dessa kostnader och gör en kostnadsfördelning för respektive Steg. Allt publiceras på hemsidan. Arrangören behöver inte skicka med kvitton m.m. men skall spara det om det blir anledning att granska underlaget. [Här kan ni läsa mer om kostnadsfördelningen för resor och domare >>>](#)

Vid Finalspelen ansvarar SHF för regleringen av alla domar- och funktionärskostnader, detta fakturerar därefter varje deltagande förening.

Matcharvoden

Tävling	Domare	Funktionärer
Juniorklassen	275: -	125: -
Juniorklassen finalspel	350: -	150: -
A-ungdomsklassen	225: -	100: -
A-ungdomsklassen finalspel	275: -	125: -
B-ungdomsklassen	180: -	75: -
B-ungdomsklassen finalspel	220: -	100: -

Spelprogram och resultat på Internet

När lottningen för steg 1 i respektive tävling är fastställd presenteras denna på SHF:s hemsida, Detta kommer att ske senast den 1 juli.

SHF har som förhoppning att publicera övriga stegs lottningar senast två veckor efter det att föregående steg är slutspelat.

Resultatredovisningen publiceras endast på SHF:s hemsida. Arrangerande förening ska senast inom 15 minuter efter avslutad match rapportera in resultatet enligt nedan:

Lottningsmallar

SHF fastställer ordningsföljden i respektive grupp. Denna ligger sedan som grund för spelordningen.

Följande lottningsmallar gäller:

3-lagsgrupp: Dag 1: 1-2, 2-3, 1-3
4-lagsgrupp: Dag 1: 1-2, 3-4
(Steg 1-3) Dag 2: 1-3, 4-2, 2-3, 1-4

4-lagsgrupp: Dag 1: 1-2, 3-4
(Steg 4 & Finalspelet) Dag 2: 3-1, 4-2, 2-3, 1-4

5-lagsgrupp: Dag 1: 1-3, 2-5, 3-4, 1-5, 4-2
Dag 2: 3-5, 1-4, 2-3, 5-4, 1-2



8 lag/2 grupper: Två 4-lagsgrupper, alla möter alla i respektive grupp. 1:an och 2:an i respektive grupp möts sedan i en direkt avgörande match om vilka som går vidare till Steg 5
Dag 1: A1-A2, A3-A4, B1-B2, B3-B4, A3-A1, A4-A2, B3-B1, B4-B2
Dag 2: A2-A3, B2-B3, A1-A4, B1-B4

För att ändra på ovanstående mallar krävs godkännande av SHF.

Arrangerande förening lottas alltid som hemmalag. Gäller t.o.m. Steg 3, därefter lottningsordning så att gruppettorna möts i sista matchen.

Undvik att lägga matchstart efter klockan 19.00 på lördag, före klockan 09.00 och efter kl.17:00 på söndagen. Tänk på att gästande förening kan behöva en skälig restid vid långa reseavstånd. Lämpligt kan vara att första matchstart är klockan 14.00. Skulle man behöva starta tidigare kan detta göras efter överenskommelse mellan de i gruppen deltagande lagen.

Det ska vara minst 1,5 timmes vila mellan ett lags matcher.

Målet är att så många grupper som möjligt ska avgöras i hallar med en spelyta på 40x20 meter och läktare. Dispenser rörande planmåttan beviljas normalt endast i steg 1 och 2, detta för att alla föreningar ska kunna arrangera. Förening som vill söka som arrangör för steg 3-4 skall ha tillgång till reglementsenslig hall. Respektive distrikt har skyldighet att kontrollera spelhallens standard.

Arrangerande förenings ansvar

Förening som utsetts att arrangera ett gruppspel i Ungdoms-SM ska:

Senast två veckor innan respektive arrangemang ska följande uppgifter skickas ut till de gästande föreningarna:

- Spelprogram samt spelhall – Matchläggning skall göras i TA-systemet!
- Arrangerande förenings kontaktperson och telefonnummer
- Arrangerande förenings tävlingsansvarige och telefonnummer
- Telefonnummer och adress till hallen
- Övernattningmöjligheter – Hårdförläggning eller andra lokala alternativ som Vandrarhem och hotell.
- Tips om lämpliga matsällen samt kostnader
- Kostnader för eventuella gästkort om arrangören kan erbjuda detta
- Spelarlistor för EMP ([hittas här >>>](#))

När arrangören skickat ut dessa uppgifter ska de gästande lagen sända tillbaka:

- Laguppställning
- Tröjfärg och bytesdräkt
- Ankomsttid
- Beställning av eventuella gästkort
- Korrekt ifylld spelarlista

Övrigt att tänka på för arrangerande förening:

- Kontakta SDF:et för tillsättning av domare och funktionärer.
- Kontakta SDF:et för tillsättning av funktionärer i de steg där så krävs.
- Sammanställa domarkostnaderna och fakturera inblandade lag. [Här kan ni läsa mer om kostnadsfördelningen för resor och domare >>>](#)
- Utse en arrangemangsansvarig som kan nås ex på mobiltelefon under tävlingshelgen.
- Rapportera in matchresultaten enligt fastställda tidsangivelser.
- Göra ett enkelt matchprogram med laguppställningar, matchtider samt annonsplats för tävlingens huvudsponsor. Mallar kommer att finnas på SHF:s hemsida.
- Tillsätta en speaker till matcherna, som utöver att presentera laguppställningar, målgörare m.m. även profilera tävlingens huvudsponsor/er samt även lokala sponsorer.
- Utse ”matchen lirare”, beställning av tröjor kan göras via SHF:s hemsida.
- Fri entré tillämpas vid alla arrangemang t.o.m. Steg 4 – Eventuell entréavgift vid Finalspelet beslutas av SHF.
- Ge publiken den aktuella matchställningen på upprättad resultatavla.
- Utse en lokal tävlingsledare som ansvarar att kontakta SHF:s centrala tävlingsansvarige vid eventuella protestärenden.
- Vid protester ska arrangören per telefon kontakta SHF:s tävlingsansvarige och meddela att protest är inlämnad. Eventuellt kan det behövas handlingar varför en scanner kan vara nödvändig.
- Glöm inte att protesten ska vara skriven och inlämnad senast 45 minuter efter avslutad match samt åtföljas av fastställd protestavgift på 500 SEK.
- Arrangören ansvarar också för att match- och arbetsprotokoll postas på söndag kväll till SHF.

Gästande förenings ansvar för att:

- Inom föreskriven tid sända in begärda uppgifter till arrangören
- Inom 14 dagar efter erhållen kostnadsfördelning för domarna reglera aktuella kostnader.
- Ansvara ekonomiskt för eventuellt gjorda beställningar.

Tävlingsledare för Stadium Handboll Cup - USM - 2016/2017

Ralf Lundberg: Tfn arbete: 08-699 65 52
Mobil: 0706-47 60 02
Mail: ralf.lundberg@handboll.rf.se

Nicklas Brunlöf: Tfn arbete: 08-699 65 56
Mobil: 0702-49 69 12
Mail: nicklas.brunlof@handboll.rf.se